

バスケットボール実施要項

1 期 日 令和7年11月2日(日)、9日(日)

競技開始 2日 午前9時00分(1・2回戦)
9日 午前9時00分(3回戦以上)

2 会 場 2日 ALSOK ぐんま総合スポーツセンター ぐんまアリーナ 9日 高崎市群馬体育館

3 チーム編成 監督1人、コーチ1人、アシスタントコーチ1人、マネージャー1人、選手12名以内とする。(上登録者以外は、郡市関係者でもベンチには入れない)

4 競技方法

- (1) 現行の(公財)日本バスケットボール協会の競技規則による。
- (2) 一般男女郡市別対抗トーナメント
- (3) 試合時間は、両日とも8分のクォーターを4回行う。
第1クォーターと第2クォーター、第3クォーターと第4クォーターの間にそれぞれ2分のインターバルをおく。ハーフ・タイムは10分とする。ハーフタイムでは、3分前までアップができる。
延長戦については、1回3分の延長時限を必要な回数だけ行う。
- (4) 試合ボールは男子7号・女子6号で、各チーム持ち寄りとする。
- (5) 3位決定戦は行わない。

5 参加資格

- (1) (公財)日本バスケットボール協会に個人登録された選手であること。選手は登録証を携帯し、提示を求められた時は、すみやかに提示すること。提示できない場合は出場を認めない。
- (2) 中・高校生は出場できない。
- (3) 県民で、大会3か月前から居住している郡市から出場することができる。居住とは、その郡市に住民登録がしてあることとする。その他は大会要項による。

6 選手変更

- (1) 大会当日、チームは入場後ただちに大会本部に提出すること。
- (2) 選手変更は3名以内とする。
なお、1度提出された選手変更は訂正できない。

7 注意事項

- (1) 最終試合のチームは、各会場の後片付けを行う。
- (2) 第一試合のオフィシャル、得点係及びモップ係は第二試合のチームが行う。(若番がオフィシャル、遅番が得点係とモップ係)
なお、以降の試合については、前試合の勝チームが得点係、負けチームがオフィシャルを行う。
- (3) 出場選手は、競技規則で定められたユニフォームを着用のこと。
パンツの長さはひざ上までとする。ひざ頭にかかってしまう長さのパンツは認められない。
シャツの色は濃・淡の2種類を用意する。(リバーシブルは1着で良い。)
プレーヤーは、シャツの前と背中に、シャツの色とはっきりと区別できる単色の番号をつける。
番号は、審判員とスコアラーにはっきり見えなければならない。
 - ・背中の番号の高さは、20cm以上とする。
 - ・前の番号の高さは、10cm以上とする。
 - ・番号の幅(数字の太さ)は、2cm以上とする。

8 スコアースートの記入

- (1) 各郡市の責任者は試合開始前に、監督、コーチ、Aコーチ、マネージャー、選手の氏名及び背番号をスコアースートに記入すること。
- (2) 第1試合のチームは、入場後ただちに記入をすること。第2試合以降のチームは、前の試合のハーフタイムまでに記入を完了させること。

9 受付

初日の受付開始時間が午前8時40分からです。2日目の受付開始時間は午前8時10分からです。
それ以降は、いつ入場されてもかまいません。
入場の際は、JBA発行の選手登録証を確認しますので、必ず選手は登録証の提示をお願いします。
また、選手は試合に出られるよう、着替えをすませて来場すること。
試合後は、T.O、得点付け以外は速やかに退館すること。

10 上記5～9に違反が判明した時、当該チームの試合は没収となります。

11 ルールについては、現行の日本バスケットボール協会の競技規則による。

※ 個人登録の方法については、(一財)群馬県バスケットボール協会のホームページでご確認ください。